



Comité départemental  
du Pas de Calais  
de badminton

Secteur  
Développement

Fiche : AIR BADMINTON  
Règles de jeu  
Édition mars 2021

# AirBadminton

## LE JEU

Vidéo BWF : [Présentation](#)

### Surfaces de jeu

AirBadminton est conçu pour jouer sur des surfaces dures, sur le gazon et sur le sable dans des parcs, jardins, rues, playgrounds et plages du monde entier.

Il est important que toutes les surfaces soient le plus nivelées et uniformes possibles, sans cailloux, trous et toute autre chose pouvant présenter un risque pour les joueurs.

Les sols synthétiques peuvent aussi être utilisés comme alternative au béton et à l'asphalte.

### Conditions Météorologiques

La météo ne doit présenter aucun risque de blessures pour les joueurs. Le vent doit être assez faible pour permettre des conditions de jeu normales. Il ne doit pas être supérieur à 12km/h pour permettre le jeu.

### But du jeu

Le but du jeu est de marquer des points en :

- Faisant atterrir l'AirShuttle sur le terrain de votre adversaire ;
- Forçant votre adversaire à jouer le AirShuttle en dehors de la zone de jeu ;
- Forçant votre adversaire à jouer le AirShuttle dans le filet ;
- Atteignant le corps de votre adversaire avec le AirShuttle.



Comité départemental  
du Pas de Calais  
de badminton

Secteur  
Développement

Fiche : AIR BADMINTON  
Règles de jeu  
Édition mars 2021

## AirBadminton

### Scoring Recommandé

Pour les activités récréatives du AirBadminton la BWF préconise un système de points au meilleur de 5 sets en 11 points. Cependant d'autres systèmes peuvent être utilisés pour s'adapter aux considérations locales.

Points importants :

Si le score est de 10 égalité, le premier à avoir deux points d'avance remportera le set.

Si le score est de 12 égalité, le joueur/équipe remportant le 13e points remportera le set. Le côté gagnant servira en premier dans le set suivant.

Les joueurs devront changer de côté durant chaque set quand le premier joueur/équipe atteindra 6, ainsi qu'à la fin de chaque set.

Les pauses entre les sets seront de 120 secondes ; et jusqu'à 60 secondes pendant chaque set lorsque le score atteint 6.

### Règles

Le AirBadminton peut être joué en Simples (avec un joueur par côté), Doubles (avec deux joueurs par côté) et en Triples (avec trois joueurs par côté).

Tout volant atterrissant dans la « rivière » dites « ZONE MORTE », zone située entre le filet et la ligne des 2 m de chaque côté du filet est considéré comme faute.

La zone de service est située entre le marqueur positionné à 5 m du filet et la ligne de fond de court ;

#### Le Service :

Il y a un marqueur bien visible à 3m sur la ligne latérale. Le joueur doit servir depuis n'importe quel endroit au sein du terrain derrière ce marqueur, avec les deux pieds au sol. Le joueur pourra servir n'importe où dans le terrain adverse au-delà de la ligne de 2m.

Contrairement au badminton traditionnel, il n'y a pas de ligne centrale qui divise le terrain en deux parties droite et gauche de service égales.

Le volant devra se trouver en entier en dessous de la hauteur du filet au moment de l'impact. De ce fait, sa trajectoire va de bas en haut depuis la raquette du serveur.

- **Un match se joue en 3 sets gagnants de 11 points.** À 10 égalité, le côté obtenant un avantage de 2 points gagne le set. En cas d'égalité à 12 points, le côté gagnant est celui atteignant le premier le score de 13 points.
- **Les joueurs changent de côté** durant chaque set quand le premier joueur atteint 6, ainsi jusqu'à la fin de chaque set.



Comité départemental  
du Pas de Calais  
de badminton

Secteur  
Développement

Fiche : AIR BADMINTON  
Règles de jeu  
Édition mars 2021

## AirBadminton

- **Les pauses** entre les sets sont de 120 secondes et jusqu'à 60 secondes pendant chaque set lorsque le score atteint 6.

### Le volant :

Après 5 années de recherche et de tests, la BWF a officiellement présenté le volant en mars 2020.

Ce nouveau volant extérieur a été développé dans le but d'avoir une résistance accrue au vent et de permettre aux gens d'avoir une expérience plus positive du badminton en plein air. Il doit pouvoir être joué avec les mêmes raquettes et avoir de bonnes performances de vol, une bonne réponse aux effets et une bonne durabilité.

Les critères de base convenus étaient les suivants :

- Les volants doivent avoir une trajectoire, une acoustique et une sensation de jeu similaires à celles d'un volant intérieur traditionnel.
- Propriétés de vol similaires avec une influence limitée des variations d'humidité.
- Impact minimal du vent latéral et axial.
- Les volants peuvent être utilisés avec un vent allant jusqu'à 12 km/h.





Comité départemental  
du Pas de Calais  
de badminton

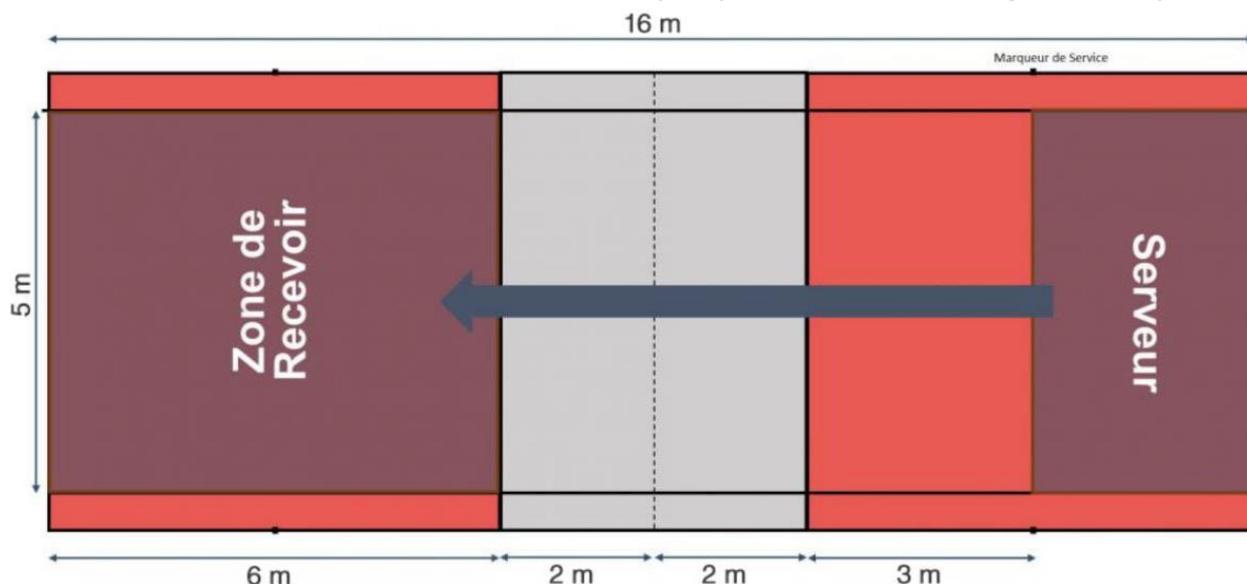
Secteur  
Développement

Fiche : AIR BADMINTON  
Règles de jeu  
Édition mars 2021

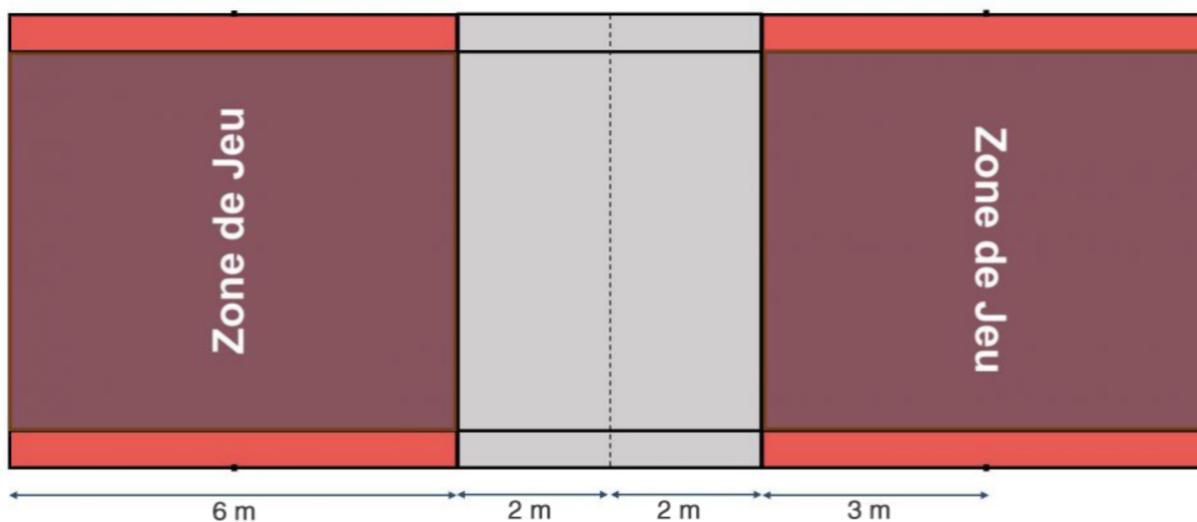
## AirBadminton

### Simple :

Le service peut se jouer n'importe où au-delà de la zone des 2 mètres. Comme pour le badminton traditionnel, les couloirs latéraux ne font pas partie de la zone de jeu en simple



En simple le service peut se jouer n'importe où dans le terrain adverse au-delà de la ligne de 2m.



La partie sombre représente la zone de jeu pour les simples. Un AirShuttle atterrissant sur une surface en dehors de cette zone veut dire qu'un point est marqué ou perdu.



Comité départemental  
du Pas de Calais  
de badminton

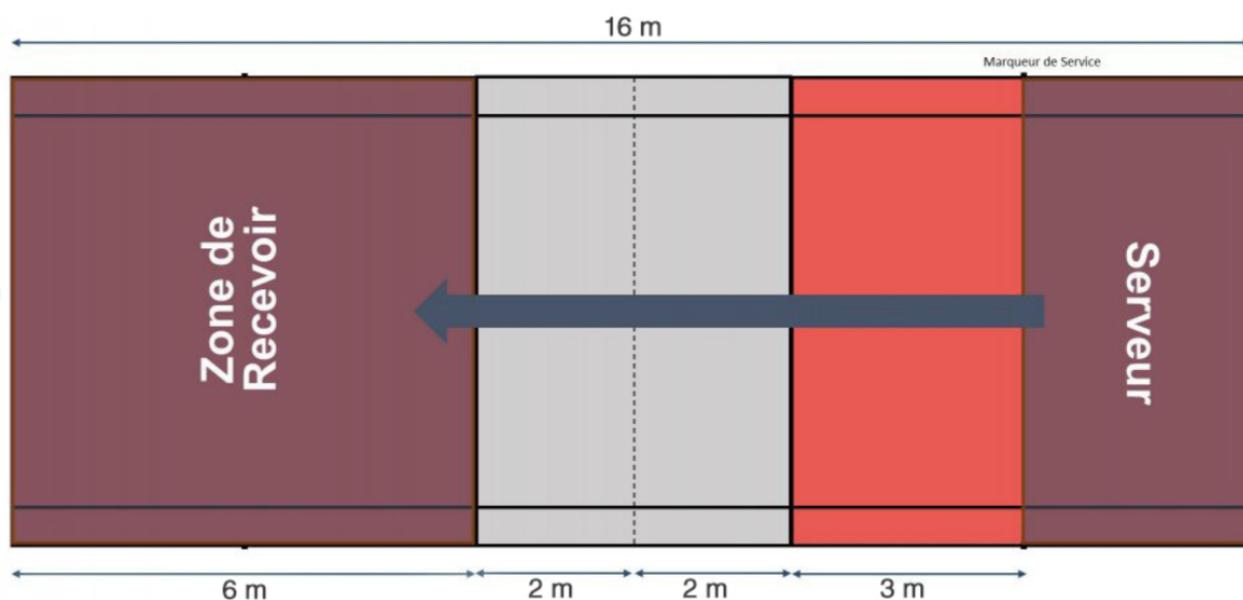
Secteur  
Développement

Fiche : AIR BADMINTON  
Règles de jeu  
Édition mars 2021

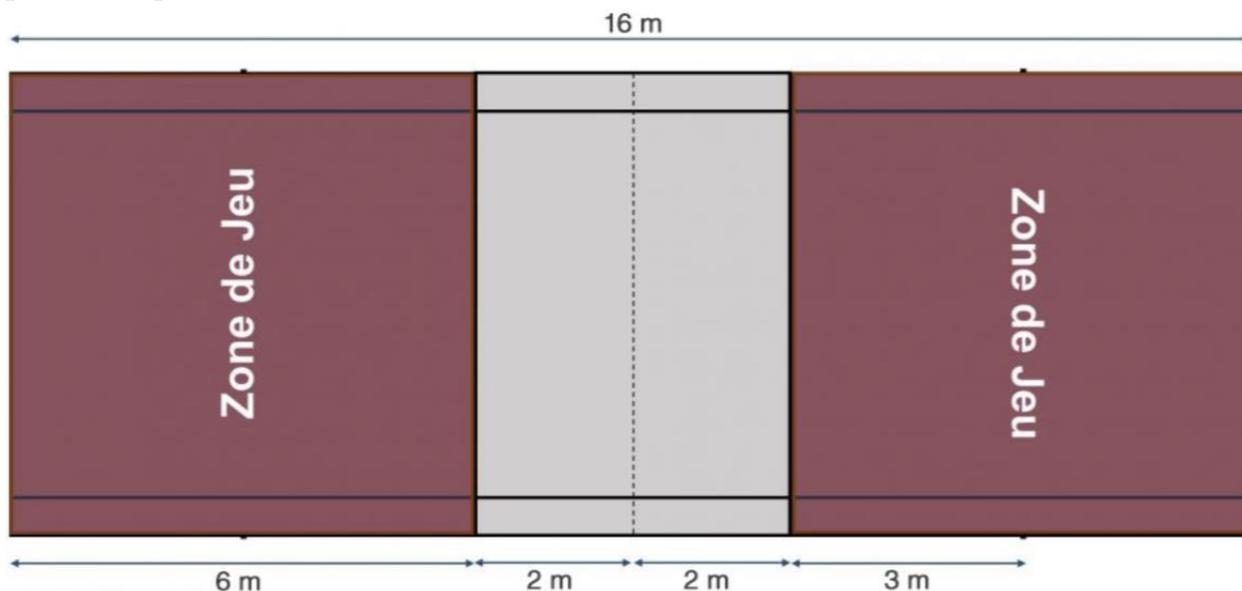
## AirBadminton

### Double ou triple :

Lors du service, n'importe quel joueur peut recevoir le volant. En double et en triple, la surface de jeu est plus grande.



En doubles et en triples le service peut être joué sur une surface plus grande. N'importe quel joueur de l'équipe adverse peut recevoir.



Après le service, les échanges de double sont joués sur toute la zone de jeu.



Comité départemental  
du Pas de Calais  
de badminton

Secteur  
Développement

Fiche : AIR BADMINTON  
Règles de jeu  
Édition mars 2021

## AirBadminton

En Triples, les joueurs n'ont pas le droit de frapper le AirShuttle deux fois de suite. Le joueur doit permettre à un autre membre de l'équipe d'exécuter le prochain coup. Cette règle permet plus de mouvement et augmente la notion stratégique du jeu.

Les Triples sont une nouvelle discipline excitante et rapide où la stratégie et la communication jouent un rôle clé entre les partenaires.

Dans n'importe quel jeu, le droit de servir doit aller consécutivement du serveur initial qui a démarré le jeu ; à n'importe quel joueur du camp adverse ; à un des partenaires du serveur initial ; à n'importe quel partenaire du premier serveur du camp adverse ; au troisième partenaire du serveur initial ; au troisième partenaire du camp adverse ; au serveur initial et ainsi de suite.

Une fois que le service est retourné, dans un échange, le AirShuttle peut être frappé par n'importe quel joueur du camp qui a servi puis par n'importe quel joueur du camp adverse alternativement jusqu'à ce que le AirShuttle cesse d'être en jeu.

Les joueurs de chaque équipe n'ont pas le droit d'exécuter deux frappes consécutives.



Comité départemental  
du Pas de Calais  
de badminton

Secteur  
Développement

Fiche : AIR BADMINTON  
Règles de jeu  
Édition mars 2021

## AirBadminton





Comité départemental  
du Pas de Calais  
de badminton

Secteur  
Développement

Fiche : AIR BADMINTON  
Règles de jeu  
Édition mars 2021

## AirBadminton

### Relais par Équipe

Les équipes doivent être composées d'au moins deux hommes et deux femmes, jusqu'à maximum quatre hommes et quatre femmes.

Chaque manche est constituée de 5 matches – un double dames; un double hommes; un double mixte; deux triples.

Le premier triple doit être joué par deux hommes et une femme; le second devra être joué par deux femmes et un homme.

### Système de Scoring

Le gagnant de la manche est l'équipe atteignant 100 points en premier.

- Le premier match se joue en une manche de 20 points (le changement de côté s'effectue lorsque la première équipe atteint 10 points). Le deuxième match commence en reprenant le score du premier match et se poursuit ainsi.
- Le deuxième match se joue jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 40 points (le changement de côté s'effectue lorsque la première équipe atteint 30 points). Le troisième match commence en reprenant le score du second match et se poursuit ainsi.
- Le troisième match se joue jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 60 points (le changement de côté s'effectue lorsque la première équipe atteint 50 points). Le quatrième match commence en reprenant le score du troisième match et se poursuit ainsi.
- Le quatrième match se joue jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 80 points (le changement de côté s'effectue lorsque la première équipe atteint 70 points). Le cinquième et dernier match commence en reprenant le score du quatrième match et se poursuit ainsi.
- Le cinquième match se joue jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 100 points et gagne ainsi la partie (changement de côté lorsque la première équipe atteint 90 points).

Vidéo BWF : <https://youtu.be/dkTadxGme5Q>